**ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL**

**INGENIERÍA DE SOFTWARE**

**Estructura de Datos y Algoritmos I ICCD343**

**RECURSIVIDAD**

**Alumnos: Nombres completos**

**PROFESORA: Dra. Mayra CARRION**

**FECHA DE ENTREGA: Colocar fecha entrega**

**RECURSIVIDAD**

1. **Objetivos**

**Colocar 3 objetivos de la práctica de recursividad**

1. **Desarrollo de la práctica:**

En esta sección se considerará los algoritmos vistos en la sesión de clase como parte de los talleres realizados , y luego se presenta captura de implementacion y captura resultados comentando sus pantallas

Cree su menú para acceder a los diferentes casos de recursividad.

1. Problema 1: Factorial
   1. **Algoritmos Iterativo / Recursivo**
   2. **Implementación comentando su código Capturas de 1 interfaz y comente que presenta la interfaz.**
   3. **Resultados ejecución**
2. Problema 2. Fibonacci
   1. **Algoritmos Iterativo / Recursivo**
   2. **Implementación comentando su código Capturas de 1 interfaz y comente que presenta la interfaz.**
   3. **Resultados ejecución**
3. Problema 3. Potencia
   1. **Algoritmos**
   2. **Implementación comentando su código Capturas de 1 interfaz y comente que presenta la interfaz.**
   3. **Resultados ejecución**
4. Problema 4. Hanoi
   1. **Algoritmos**
   2. **Implementación comentando su código Capturas de 1 interfaz y comente que presenta la interfaz.**
   3. **Resultados ejecución**
5. **Conclusiones y recomendaciones:**

Esta es la parte más importante del informe, ya que evidencia la capacidad del estudiante para analizar y concluir en base a lo que se llevó a cabo en el laboratorio. Las conclusiones son objetivas y deben indicar lo siguiente:

* Si se cumplió o no el objetivo propuesto al inicio de la práctica.
* Los resultados obtenidos en la práctica.

1. **Bibliografía:**

La bibliografía será descrita en formato IEEE.

1. Estructura de Datos, GARCIA Ivan, GARCIA Magariño, ISBN: 8445419358 ISBN-13, Edición 2011